**Ejercicios tema 1.1, 1.2 y 1.4.**

**1.1 Responda si es verdadero o falso.**

1.**En un esquema simplificado de un computador los datos se almacenan en la memoria masiva, mientras los programas se guardan en la memoria central.**

falso, ya que los programas se guardan en memoria principal no central, pero también en memoria masiva.

2 **Cuando almacenamos un dato en la memoria principal, se localiza en una posición de memoria por ejemplo la 193…**

falso, ya que los datos se pueden guardar en números de celda diferentes y no tienen que ir ordenados.

3 **El espacio de memoria para almacenar el literal cadena de caracteres …**

falso, si lo almacenamos en un double ocupa 64 bits pero en una cadena de caracteres 88 bits.

4 **Disponer de un estándar o “acuerdo” sobre lenguaje es una gran ventaja…**

falso, cada máquina tiene su propio lenguaje.

5 **Es necesario tener mucho cuidado con el espaciado de un programa…**

la primera parte es verdadera pero no tiene porque estar en la misma línea ya que el programa solo entiende que acabado la palabra con ;

6 **No es posible un programa que no contenga la palabra using**

verdadero

**7 La duectiva include se tienen en cuenta en el paso denominación enlazado...**

verdadero

8 **El literal “a” es equivalente al ‘a’...**

no ya que para poder usar las “ se tiene que usar otras funciones.

9 **Los nombres varl, datp, resultado, 2ndo …**

falso, hay cosas inválidas y cosas recomendables.

10 **las variables se deben declarar antes de usarse**

verdadero

**11 Respecto a la forma de escribir expresiones , la siguiente equivalencia es correcta:**

falso, no está bien el orden.

**12 El identificador de cin se puede usar si se incluye iostream y su uso implica que entrada se realiza por teclado.**

falso, no es identificador es una palabra reservada.

**13 Cuando escribimos una sentencia de lectura de un entero cin …**

falso, tienes que declarar previamente la variable.

**14 Cuando un programa nos pide datos de tipo double se pueden …**

falso, se indica con comas.

**15 Aprender a programar en c++ es fácil...**

depende de la persona. en general no.

**PROBLEMA 1.3 Supongamos que x=5 y=2 de tipo entero indique el resultado.**

cout<< valor de x; 5

cout<< valor de y; 2

cout<< valor de x/y\n<< x/y valor de x/y=0 valor de de y/x= 0,4

**¿y si la linea de salida hubiera sido la siguiente?**

cout<< 6\* (5-b) + a-b/ (5-a)

6\* 12 + 2 /0 = 72

**PROBLEMA 1.4 ¿Cuál es la salida del siguiente programa?**

5+ (3\*5) + (3/5) \*4 =

26,6667

**PROBLEMA 1.5haz las modificaciones que considere oportunas.**

#using namespace std;

**int main () {**

cout << “indique base:”;

cin >>base;

cout << “indique valor;

cin >> valor;

cout << “el log en base” << base <<”de” << valor <<”es”;

cout<< log (valor)/log (base) << endl;

}

**¿podría provocar un error en tiempo de ejecucion?**

si